

SUP: Regolamento Fisurf 2016

Disposizioni generali attività agonistiche per le discipline :

SUP Race

Sup Surfing

Estrapolato dal precedente regolamento redatto da:

Roberto Domenichini

Aggiornato da:

Roberto Mandoloni e Pierluigi Rovegno– Consiglieri federali

Verificato e approvato da:

Consiglio Federale del 12-01-2016

Sommario

Composizione campionati SUP	3
Regolamento Assegnazione Tappa	4
REQUISITI PER L'ASSEGNAZIONE DELLE TAPPE SUP RACE DI COPPA ITALIA.....	7
CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO SUP RACE.....	8
REQUISITI PER L'ASSEGNAZIONE DELLE TAPPE SUP SURFING	8
REGOLAMENTO COMPETIZIONI SUP RACE e WAVE	9
CATEGORIE DETERMINATE DALL'USO DI TAVOLE SUP	9
AMATORIALI.....	9
PAGAIE	9
WAVE	9
STAZZE TAVOLA.....	10
CLASSI DI ETA' MASCHILI E FEMMINILI	10
CLASSI PREVISTE DALLA FEDERAZIONE PER LA SPRINT RACE, SUDDIVISE PER ETA'	11
TIPOLOGIA COMPETIZIONI	11
SPRINT RACE	11
TECNICAL RACE (B.O.P). BEACH RACE.....	12
LONG DISTANCE.....	13
DOWNWIND.....	13
RIVER RACE	14
ULTRA DISTANCE.....	14
SUP SURFING	14
FUNZIONAMENTO DELLA COPPA ITALIA SUP RACE	15
PUNTEGGI GARA	16
FUNZIONAMENTO DEL CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO SUP RACE	18
FUNZIONAMENTO DELLE COMPETIZIONI SPRINT RACE	19
FUNZIONAMENTO DEL CAMPIONATO ITALIANO SUP SURFING.....	19
OBBLIGHI COMUNI PER TUTTE LE ASA PER LA SICUREZZA	21
POSIZIONAMENTO E TIPOLOGIA BOE.....	22
REGOLE DI GARA	22
PARTENZA DALLA SPIAGGIA	23
PARTENZA DALL'ACQUA	23
FALSA PARTENZA	23
SCIA (DRAFTING).....	24
PAGAIANDO SUL PERCORSO	24
SQUALIFICHE.....	24
CONTESTAZIONI E RECLAMI.....	25
DISCIPLINARE	26
Infrazioni	26

Composizione campionati SUP

La stagione agonistica SUP, si articolerà con la realizzazione delle seguenti competizioni:

- Coppa Italia SUP race, la competizione sarà composta da più tappe distribuite sul territorio nazionale e aventi un sistema di attribuzione a stelle. Il punteggio assegnato agli atleti sarà proporzionale alle stelle. La Coppa Italia si caratterizza per la compilazione di una Ranking Nazionale. Gli atleti dovranno partecipare a minimo 4 tappe per acquisire la qualificazione ai Campionati Italiani Assoluti SUP race. La ranking verrà aggiornata ad ogni gara. All'ultima gara del Circuito Coppa Italia, verrà stilata la classifica considerando i 6 migliori risultati di ogni atleta. Il primo della Ranking Nazionale sarà il vincitore della Coppa Italia.
- Campionato Italiano Assoluto SUP race. Sarà sviluppata in due giorni di gara con una long distance e una beach race. Potranno partecipare al Campionato per concorrere al titolo di Campione Italiano, solo gli atleti che avranno partecipato a 4 tappe del Circuito Italiano.

Unica deroga a tale regola riguarda i campioni italiani in carica, i quali potranno partecipare a solamente 3 tappe per accedere agli assoluti purché dimostrino di aver partecipato ad almeno 2 competizioni internazionali o mondiali. E' ammessa la partecipazione anche degli atleti non qualificati, che però NON potranno ambire al Titolo Italiano e a quelli di categoria.

- Campionato Italiano SUP SURFING. Il campionato si articolerà in tappe organizzate sul territorio nazionale. I risultati saranno inseriti in una ranking Nazionale che determinerà, al termine dell'ultima tappa, il Campione Italiano.
- Campionato italiano Sprint Race. Sarà un campionato italiano a tappe. Tali competizioni non entreranno nel computo delle gare di Coppa Italia ma daranno luogo ad una classifica apposita. Per l'assegnazione del titolo italiano sprint race saranno validi i migliori 3 risultati.
- Campionati Regionali Sup Race. Come richiesto dal Coni verranno realizzati anche i campionati regionali. Le associazioni che vogliano fare richiesta di una tappa potranno richiedere una tappa di Campionato Regionale nel 2016. Gli atleti parteciperanno al campionato Regionale di appartenenza dell'associazione che li avrà tesserati. Anche le gare di Coppa Italia saranno valide per i campionati regionali a tappe. Al fine di promuovere e diffondere lo sport, per la classifica regionale non sarà previsto alcuno scarto, di conseguenza chi parteciperà ad un numero più alto di competizioni avrà più probabilità di vincere il titolo regionale.

Regolamento Assegnazione Tappa

1. Tutte le ASA regolarmente iscritte alla Federazione, potranno richiedere una tappa dei circuiti Italiani organizzati dalla federazione:

- Sup categoria Race e surfing

2. Le ASA richiedenti si impegnano a richiedere i necessari permessi agli enti di riferimento (Capitanerie di porto, Demanio marittimo, Dogana e SIAE) e fornire **OBBLIGATORIAMENTE** alla Fisurf la locandina dell'evento per approvazione prima della sua pubblicazione e a saldare, congiuntamente alla richiesta, la fee necessaria per l'invio di un giudice federale che certifichi la validità della gara.

3. La Federazione potrà fornire il proprio patrocinio a manifestazioni sportive esterne ai campionati che rivestano comunque particolare interesse o che ne valorizzino l'immagine.

4. Le ASA richiedenti dovranno sottoscrivere il presente regolamento prima dell'attribuzione ufficiale della tappa.

5. Non saranno ammessi a partecipare al circuito Italiano atleti non in regola con il tesseramento e che non avranno inviato copia del certificato medico in corso di validità.

6. Ciascun atleta "Competitor", sarà considerato regolarmente iscritto all'intero campionato dal momento in cui avrà fatto pervenire alla segreteria della federazione per mezzo del club di appartenenza, anche a mezzo mail, i seguenti documenti:

- scheda di iscrizione regolarmente compilata in tutte le sue parti e debitamente firmata
- copia del certificato medico (la copia originale dovrà essere conservata dal Surf Club di appartenenza che avrà l'obbligo di esibirla su semplice richiesta della Fisurf)
- liberatoria firmata (da chi esercita la patria potestà in caso di minori).
- Consenso informato.
- Fee di 25,00 Euro unica e valevole per tutti i campionati Fisurf

8. La segreteria provvederà a stilare, pubblicare e tenere aggiornato, l'elenco cronologico delle istanze di iscrizione ai Campionati, regolarmente inviate secondo quanto previsto al punto precedente.

9. Sarà comunque possibile far partecipare alle manifestazioni organizzate dalle ASA atleti occasionali anche a ridosso della gara stessa seguendo la procedura semplificata, che prevede la compilazione della manleva verso la Federazione di ogni rischio a cui l'ASA intende per qualsiasi ragione sottoporsi facendo partecipare atleti diversamente titolati, è fatto comunque obbligo di tesserare alla federazione qualsiasi partecipante onde garantire ad ognuno di essi la necessaria copertura assicurativa.

10. Le associazioni che, nel corso del 2015, abbiano organizzato una tappa di circuito italiano con almeno 50 atleti presenti, avranno la priorità nella richiesta di una tappa di Coppa Italia 2016,

prelazione da esercitare entro il 15 marzo 2016. Oltre tale data non sarà più garantita la possibilità di organizzare una tappa ufficiale.

11. Con l'accettazione di questo regolamento l'ASA solleva la Federazione italiana surfing Fisurf da qualsiasi reponsabilità derivante da danno o incidente o avvenimento che si manifesti durante la manifestazione e che non sia coperto dall'assicurazione dell'organizzatore o dalla assicurazione infortuni prevista con la procedura di tesseramento.

12. Ogni partecipante dovrà sottoscrivere sia una malleva di responsabilità derivante da danno o incidente o avvenimento che si manifesti durante la manifestazione e che non sia coperto dall'assicurazione dell'organizzatore o dall'assicurazione infortuni prevista con la procedura di tesseramento, sia un consenso informato. Sarà fornito anche un questionario con riferimento specifico alle patologie cardiovascolari che il concorrente dovrà compilare e consegnare in allegato al resto della documentazione richiesta.

13. E' fatto obbligo all'Asa organizzatrice di avere sul posto durante lo svolgimento della competizione, un servizio di primo soccorso autoambulanza dedicato.

14. E' fatto obbligo all'Asa organizzatrice, nel caso la competizione avvenga a più di 200 mt dalla costa, prevedere un natante di assistenza.

15. Le ASA organizzatrici dovranno permettere al referente regionale o in sua mancanza altro osservatore incaricato dalla Federazione di controllare il regolare accredito degli atleti, lo svolgimento della competizione, lo stesso si preoccuperà di redigere insieme agli organizzatori la classifica ufficiale secondo quanto stabilito dal regolamento stabilito per ogni competizione e redigere il verbale di convalida della competizione nel quale sarà data evidenza dell'avvenuto rispetto delle norme che regolano la competizione e dei suoi risultati.

16. Sarà possibile rifiutare l'attribuzione di una tappa ad una ASA qualora per essa sia disponibile un verbale firmato di un consigliere regionale o altro osservatore incaricato dalla Federazione in cui sia dimostrata la non osservanza di quanto previsto in questo regolamento nelle precedenti manifestazioni.

17. L' Asa organizzatrice dell'evento dovrà inserire il logo Federale all'interno delle comunicazioni pubblicitarie previste per la manifestazione. Le Asa organizzatrice può scegliere la tipologia di gara da adottare, tra quelle previste dalla Federazione per la validazione della prova che sono per il SUP:

- Beach Race categorie Race e amatoriale, su percorsi di minimo 4 km fino ad un massimo di 9 km.
- Long Distance per categorie Race e amatoriale, su percorsi compresi tra i 10 e i 16 km,
- Ultra Distance gare su distanze di oltre 16 km..
- Downwind, su percorsi fatti ESCLUSIVAMENTE con vento e mare alle spalle, su una distanza di minimo 6 km e vento superiore ai 10 km.
- Sprint Race con percorsi di minimo 100 metri per bordo, fino ad un massimo di 1000 metri.

Le categorie previste per le competizioni sono: Amatoriale con tavole fino ai 12.5 piedi, Race con tavole Race 12,6 piedi e 14 piedi.

Il campionato italiano e la Coppa Italia sono riservati agli atleti iscritti alle competizioni Race 12'6 e 14'.

Gli amatori potranno partecipare per il conseguimento della vittoria di giornata e distinti in 2 differenti categorie con tavole di serie presenti nei cataloghi:

- All Round, tavole con prua arrotondata, lunghezza non superiore a 12'5
- Cruising, tavole con prua fendente, lunghezza non superiore a 12'5

Tutte le tavole Custom o comunque non presenti in alcun catalogo verranno inserite in categoria 12'6 o 14' a seconda della loro lunghezza, in ogni caso mai superiore a 14'. Le tavole gonfiabili seguiranno la categoria relativa alla propria lunghezza. Le Asa organizzatrici potranno, a discrezione, istituire nella propria tappa una speciale categoria 12'6 amatori qualora ve ne fosse richiesta.

Tutti gli amatori che avranno partecipato ad almeno 4 tappe di Coppa Italia, si potranno sfidare durante i campionati assoluti in una speciale competizione con tavole uguali tra loro per decretare il campione amatoriale 2016.

La scelta di non fare una Coppa Italia amatoriale è fatta allo scopo di convogliare tutti i competitors nelle classi internazionalmente riconosciute per le competizioni e di lasciare la classe amatoriale in un ambito prettamente FREE e NON competitivo.

- Gare Sup Surfing con apertura del periodo di attesa di almeno trenta giorni.

17. I moduli di iscrizione, le malleve di responsabilità, il consenso informato e tutti i documenti ufficiali dovranno essere scaricati dal sito Federale e dovranno riportare il logo Fisurf.

18. Il referente regionale o l'osservatore incaricato o il consiglio Federale, avrà l'autorità di invalidare la competizione nel caso vengano rilevate palesi mancanze di:

- Autorizzazioni
- Coperture Assicurative per i partecipanti
- Palesi inadempienze Organizzative
- Mancanza assoluta di qualsiasi presidio di primo soccorso

19. Le Asa organizzatrici, dovranno adoperarsi per assicurare agli atleti intervenuti:

- Convenzioni per le sistemazioni logistiche e pasti,
- Possibilità di deposito tavole (a secondo delle location),
- Custodia materiale per tappe su più giorni,
- Quote di iscrizione adeguate alla dimensione dell'evento
- Pubblicazione anticipata dei premi in palio
- Descrizione dell'evento
- Acqua o bevande isotoniche destinate agli atleti ed allo staff,
- Disponibilità di parcheggio nelle vicinanze dell'evento

20. Per le norme che disciplinano il funzionamento della manifestazione agonistica si fa riferimento al regolamento tecnico della specifica disciplina di riferimento che quindi costituisce parte integrante di questo stesso regolamento generale.

21. La Federazione consiglia agli organizzatori di effettuare una polizza assicurativa extra a copertura della manifestazione e dei convenuti.

REQUISITI PER L'ASSEGNAZIONE DELLE TAPPE SUP RACE DI COPPA ITALIA

- **3 STELLE.-** Tappa organizzata a livello Zonale di una giornata, Beach race o long distance. Requisiti minimi previsti: autoambulanza di supporto. Assistenza in acqua. Acqua per gli atleti, premi previsti per I primi tre classificati 12.6 maschile e femminile, categorie Isa 12'6, classe 14 piedi e categorie amatoriali. Rimborso spese atleti fino ad un massimo di 300 Euro da dichiarare nel bando di regata. Pacco gara con acqua e pasto. Villaggio gara. Quota di iscrizione fissa di 20 euro. Fee di tappa da versare a Fisurf per l'invio di un giudice di gara: 100,00 Euro
- **4 STELLE.-** Tappa a carattere Nazionale articolata in un giorno, Beach race, long distance o downwind. Requisiti minimi previsti: autoambulanza di supporto. Assistenza in acqua. Maglia gara. Acqua per gli atleti, premi previsti per I primi tre classificati 12.6 maschile e femminile, categorie Isa 12'6 con accorpamento tra master/grandmaster e Kauna/Grandkauna, classe 14 piedi e 14 over 40, categorie amatoriali. Rimborsi spese atleti in denaro da un minimo di 500 euro da dichiarare nel bando di regata. Presenza dei media di settore. Villaggio gara. Posteggio atleti. Convenzioni alberghiere e ristorative. Pasto atleti. Quota di iscrizione fissa di 25 euro. Fee di tappa da versare a Fisurf per l'invio di un giudice di gara: 100,00 Euro
- **5 STELLE.-** Tappa a carattere Nazionale e Internazionale articolata in due giorni, Sprint race valida per il campionato italiano sprint sabato, beach race, long distance o downwind domenica valida per la Coppa Italia. **Le due gare sono distinte tra loro e non combinate.** Requisiti minimi previsti: autoambulanza di supporto. Assistenza in acqua. Maglia gara. Acqua per gli atleti, premi previsti per I primi tre classificati 12.6 maschile e femminile, tutte le categorie Isa 12'6 e classe 14, categorie amatoriali. Rimborsi spese atleti in denaro da un minimo di 1000 Euro da dichiarare nel bando di regata. Presenza dei media di settore. Villaggio gara predisposto con vigilanza e/o deposito attrezzature. Posteggio atleti. Convenzioni alberghiere e ristorative. Pasto atleti. Quota di iscrizione fissa a 35 euro per la due giorni. Fee di tappa da versare a Fisurf per l'invio di un giudice di gara: 150,00 Euro oltre a vitto e alloggio per il giudice.

(Il pacco gara destinato agli atleti è a libera composizione da parte dell'ASA organizzatrice, può contenere prodotti locali tipici, gadget, magliette, buoni acquisto ecc cc.)

CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO SUP RACE

- Manifestazione di importanza Nazionale articolata in due giorni, requisiti minimi previsti: autoambulanza di supporto. Assistenza in acqua. Maglia gara. Acqua per gli atleti, premi previsti per i primi tre classificati del Campionato Italiano in categoria 12.6 maschile e femminile categoria Isa 12'6, classe 14, premiazioni amatoriali di giornata e campionato amatoriale 2015. Premi per i primi 3 classificati della Coppa Italia SUP race 2015 in tutte le categorie di cui sopra. Rimborsi spese atleti in denaro da un minimo di 1000 Euro da dichiarare al momento della richiesta degli assoluti. Pacco gara del valore di 25 euro. Presenza dei media di settore. Villaggio gara predisposto con vigilanza e/o deposito attrezzature. Posteggio atleti. Convenzioni alberghiere e ristorative. Pasto atleti. Quota di iscrizione fissa di 35 euro. Presenza di uno/due Referenti Federali con vitto e alloggio a carico dell'organizzazione (se provenienti da fuori regione). Fee di tappa da versare a Fisurf per l'invio di un giudice di gara: 150,00 Euro oltre a vitto e alloggio per il giudice, controlli antidoping.

REQUISITI PER L'ASSEGNAZIONE DELLE TAPPE SUP SURFING

Per l'assegnazione delle tappe SUP Surfing, le ASA che ne fanno richiesta devono avere uno spot di riferimento consolidato, in cui la formazione del moto ondoso risulti adeguato alle esigenze di una gara Federale Nazionale. Il periodo "gara" deve essere di almeno 30 giorni, e in quel periodo i referenti organizzatori, DEVONO monitorare costantemente le previsioni in modo da valutare il momento più opportuno per la chiamata. **La chiamata della gara deve avvenire unicamente dopo aver verificato col responsabile giudici la presenza dei giudici necessari.**

L'ASA organizzatrice DEVE poter disporre di un palco attrezzato Giudici o di una collocazione alternativa idonea alla valutazione degli atleti. Per ogni heat gli atleti dovranno essere muniti di una Lycra di colore differente e molto visibile, i colori devono essere nettamente diversi al fine di evitare che per effetti di riverbero o poca visibilità, ne possano confondere il riconoscimento.

Requisiti minimi previsti: Autoambulanza di supporto, Acqua e/o bevande calde per gli atleti, area dedicata per il deposito tavole. Premi gara per i primi 4 classificati categoria Maschile e Femminile. Se presenti prevedere i premi per gli juniores che avranno classifica a se. Fee di tappa da versare a Fisurf per l'invio di un giudice di gara: 300,00 Euro (100 Euro a giudice) oltre a vitto e alloggio per il giudice (se proveniente da fuori regione).

REGOLAMENTO COMPETIZIONI SUP RACE e WAVE

Premessa

Il presente regolamento, è stato redatto allo scopo di uniformare le competizioni che verranno organizzate sul territorio Nazionale, rispettando le norme per la sicurezza sia per gli atleti che per il pubblico. Lo scopo è indicare una line guida sulle varie tipologie di impiego nel SUP nelle attività agonistiche ed amatoriali che si stanno affacciando in campo Internazionale. Il riferimento preso per l'integrazione del presente regolamento è quello del sindacato atleti SUPAA

CATEGORIE DETERMINATE DALL'USO DI TAVOLE SUP

RACE

Race, tavole con una lunghezza di 12,6 piedi.

Race, tavole con una lunghezza di 14 piedi

All limited, tavole con una lunghezza dai 14 piedi in su. (possono avere un timone)

Non sono escluse da questa suddivisione le tavole gonfiabili.

AMATORIALI

Tutte le tavole fino alla lunghezza di 12.5 piedi; le tavole di questa categoria possono disporre anche di più pinne. Anche i gonfiabili sono inclusi in questa categoria, purchè di lunghezza non superiore a 12'5 piedi.

Le categorie amatoriali nel Campionato 2016 sono 2:

- All Round, tavole con prua arrotondata, lunghezza non superiore a 12'5
- Cruising, tavole con prua fendente, lunghezza non superiore a 12'5
- **Le tavole gonfiabili seguiranno la categoria di appartenenza relativa al proprio scafo.**

Tutte le tavole Custom o comunque non presenti in alcun catalogo verranno inserite in categoria 12'6 o 14' a seconda della loro lunghezza, in ogni caso mai superiore a 14'.

PAGAIE

Le pagaie possono avere un solo blade.

WAVE

Wave tavole usate per onda con lunghezza massima di 10. piedi di serie e custom.

Non sono escluse da questa suddivisione le tavole gonfiabili.

STAZZE TAVOLA

Le tavole 12.6 non devono avere il peso inferiore ai 8 kg.

Le tavole 14 non devono avere il peso inferiore ai 9 kg.

Le tavole race 12.6 e 14 devono avere solo una pinna.

I timoni sono ammessi solo nelle tavole unlimited.

CLASSI DI ETÀ MASCHILI E FEMMINILI

Giovanissimi, età compresa tra 8 e 13 anni

Juniores età compresa tra 14 e 18 anni

ASSOLUTI, per tutti gli atleti di età compresa tra 14 e 99 anni

Master per età compresa tra 36 e 40 anni

Gran master per età compresa tra 41 ai 45 anni

Kauna per età compresa tra 46 e 50 anni

Gran kauna per età oltre 51 anni

14' Over 40, nella classe 14 raggruppa le categorie Gran master, Kauna e Gran kauna

Le classi di età Isa si intendono adottate per la classe race 12'6 maschile, visto ancora l'esiguo numero di partecipanti nelle altre classi, ad eccezione della classe 14' maschile over 40, da premiare solo in presenza di almeno 3 concorrenti.

La data di nascita di riferimento per individuare la classe di età è il 31-12 dell'anno precedente.

Tutti i risultati, devono essere compilati in foglio Excel fornito dalla Federazione per essere inseriti nel ranking Nazionale. **Ai fini della ranking per categorie di età, si deve tener conto della posizione ottenuta dall'atleta nella categoria stessa e non nella ranking assoluta.**

Nella classifica Ufficiale, DEVONO comparire tutte le categorie previste da ISA.

I bambini che gareggeranno nella categorie "giovannissimi" potranno avere tavole di qualunque tipo purchè non superiori a 11' piedi di lunghezza. I giovanissimi dovranno avere un percorso dedicato di massimo 4,0 km e, possibilmente, la competizione dovrà avvenire in un momento diverso rispetto alla gara degli adulti al fine di garantire loro massima sicurezza e supporto, anche morale, da parte dei propri genitori, allenatori e/o accompagnatori.

CLASSI PREVISTE DALLA FEDERAZIONE PER LA SPRINT RACE, SUDDIVISE PER ETÀ'.

Categoria Giovanissimi.

Categoria amatoriale per tutti i competitor iscritti con tavole all Round e cruising.

Categoria race 12'6, maschile e femminile.

Categoria 14' maschile.

Terminata la competizione che decreterà i risultati assoluti, si terranno le finali di categoria di età Isa 12'6 maschile che prevederanno le seguenti categorie anche accorpate:

Junior, Masters (Master con Gran Master), Kaunas (Kahuna con Gran Kahuna), con un minimo di 4 partecipanti per categoria. In mancanza del numero, tutte le categorie saranno accorpate in un'unica finale. Questa formula può garantire la soddisfazione del risultato e il piacere della competizione, anche alle categorie di età che sulla carta hanno meno chance di vincita.

TIPOLOGIA COMPETIZIONI

SPRINT RACE

La sprint race consiste in un percorso breve massimo 100/1000 metri andata e ritorno, in cui i competitori si sfidano in batterie ad eliminazione diretta.

I partecipanti per ogni heat non devono essere più di 10.

Deve essere prevista una boa di aggiramento individuale e non a meno di 50 metri dalla partenza.

Le boe tra loro devono essere messe ad almeno una lunghezza e mezzo di tavola per evitare collisioni durante l'aggiramento.

La partenza deve essere eseguita in acqua al suono della tromba

Sia la partenza sia l'arrivo deve essere segnalate da due boe.

Il sistema delle batterie deve essere realizzato in modo che il competitore non debba fare più di 6 heat per il raggiungimento della finale.

Il competitore deve attraversare la linea di arrivo, all'interno dei segnali previsti, pena squalifica.

E' indispensabile un mezzo nautico di assistenza.

Ogni concorrente, deve essere munito di una licra/ maglia/ pettorale di colore diverso. In alternativa per l'uso di tavole monomarca, è possibile inserire il numero adesivo direttamente sulla tavola.

Non sono ammessi comportamenti scorretti, antisportivi.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola ed alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

L'uso del giubbino salvagente, può essere imposto se richiesto dalle locali C.P.

Per le gare Amatoriali è necessario il Certificato medico di sana e robusta costituzione.

Per le gare Competitive è necessario il Certificato medico per attività Agonistica.

TECNICAL RACE (B.O.P). BEACH RACE

La technical race è la competizione per eccellenza, deve avere una lunghezza compresa tra i 4000 e gli 9000 metri e svolta entro una distanza frontale di 1,5 km dalla linea di partenza. Se unica gara di un evento la distanza deve essere compresa tra i 5 e i 10 km massimo.

Deve avere delle Heat di qualificazione se i concorrenti sono più di 100 per ogni categoria. La prima boa di disimpegno deve essere posizionata a non meno di 300 metri dalla linea di partenza.

Sono previsti più aggiramenti boa, con ritorno in spiaggia e giro di corsa trasportando la propria tavola e pagaia, la corsa non deve essere superiore ai 100 metri. Il percorso può essere disegnato con una varietà infinita di soluzioni, mantenendo salvi i parametri di sicurezza. Non ci devono essere incroci pericolosi nel percorso, di conseguenza il senso del circuito è unico, orario o antiorario con la ripetizione dello stesso. Nel caso fosse realizzato un percorso in cui ci sia onda surf in vicinanza della battigia, l'organizzazione deve prevedere un servizio di recupero tavole per evitare le collisioni.

Le boe da aggirare devono essere almeno tre e massimo 8, evidenti e collocate in modo da tenere presente le condizioni meteo marine locali, l'ultima boa deve essere a non meno di 100 mt dal traguardo.

Per ogni boa, deve essere previsto un assistente di percorso dell'organizzazione che assolverà la funzione di responsabile gara; dovrà essere istruito in proposito dal responsabile Federale, e sarà a pieno responsabile della funzione assegnata.

La partenza può essere eseguita in spiaggia o in acqua al suono della tromba.

La partenza se eseguita in spiaggia deve avere anche la linea di arrivo ben definita compresa da due segnagli.

Se in acqua, sia la partenza sia l'arrivo deve essere segnalate da due boe.

Il competitore deve attraversare la linea di arrivo, all'interno dei segnali previsti, pena squalifica.

In boa, durante l'aggiramento ha la precedenza chi ha già approcciato la stessa ed è all'interno.

Ha la precedenza chi è all'esterno se la sua poppa non è stata ancora ingaggiata dall'avversario.

E' indispensabile un mezzo nautico di assistenza.

Non sono ammessi comportamenti scorretti, antisportivi.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola e alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

LONG DISTANCE

La long distance è una competizione impegnativa, a lunghezza del percorso è superiore agli 10000 metri fino ai 16 km. Data l'intensità dello sforzo richiesto, la partecipazione dei minori di anni **14** non è consentita.

Può consistere in una sola andata, oppure in un'andata e ritorno e non può avere più di 12 aggiramenti di boa, o ostacolo naturale, (scoglio isola ecc.) o ancora in una andata con aggiramento di più boe od ostacoli naturali, o andata e ritorno con più aggiramento di boe.

La partenza può essere eseguita in spiaggia o in acqua al suono della tromba.

La partenza se eseguita in spiaggia deve avere anche la linea di arrivo ben definita compresa da due segnagli, nel caso di andata e ritorno.

Se in acqua, sia la partenza sia l'arrivo deve essere segnalate da due boe.

Il competitore deve attraversare la linea di arrivo, all'interno dei segnali previsti, pena squalifica, nel caso di andata e ritorno.

Nel caso l'arrivo sia diverso dalla partenza, andrà segnalato in modo chiaro e identificabile, se in acqua da due boe, se in spiaggia da due bandiere o similari.

Non ci devono essere frazioni di corsa. E' autorizzato il trasporto della tavola per superamento ostacoli o trasferimento, ma non superiore ai 500 metri.

In boa, durante l'aggiramento ha la precedenza chi ha già approcciato la stessa ed è all'interno.

Ha la precedenza chi è all'esterno se la sua poppa non è stata ancora ingaggiata dall'avversario.

Deve obbligatoriamente essere indossato un giubbino di salvataggio o il leash legato ad una gamba ed è consentito l'uso di un Camelbag o in alternativa un marsupio contenente bevande.

E' consigliato un cappellino protettivo.

E' obbligatorio un fischietto di segnalazione.

L'organizzazione deve fornire una licra o una pettorina di colore sgargiante.

Sulla base della distanza prevista e sui giri di boa (se previsti) tenuto conto del numero di partecipanti, l'organizzazione deve mettere a disposizione più di un natante di sicurezza.

Durante la regata, in caso di difficoltà è consentito al competitore fermarsi e prendere fiato, la sosta consentita deve essere proporzionata alla distanza e valutata in termini temporali dagli organizzatori; non superiore in ogni caso ai 4 minuti. Durante la sosta, è consentito idratarsi o mangiare risorse trasportate.

Non è consentito pagaiare durante la sosta ne da seduti ne in piedi pena la squalifica.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola e alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

Non sono ammessi comportamenti scorretti, antisportivi.

DOWNWIND

La down wind, come dice il termine stesso, deve essere una competizione effettuata con la sola andata in condizione di vento e mare di poppa.

Può essere organizzata indistintamente in mare o in lago se le condizioni lo permettono.

La distanza prevista per un down wind non deve essere inferiore ai 6000 metri per essere inserita in ranking di specialità.

Il vento, non deve essere inferiore ai 10 nodi.

Può essere compiuto uno spostamento massimo di $\frac{1}{4}$ del percorso per arrivare alla condizione di down wind.

Deve obbligatoriamente essere indossato un giubbino di salvataggio o il leash legato ad una gamba ed è consentito l'uso di un Camelbag o in alternativa un marsupio contenente bevande.

E' consigliato un cappellino protettivo.

L'organizzazione deve fornire una licra o una pettorina di colore sgargiante.

Il numero dei natanti deve essere proporzionato sia alla distanza prevista, alle condizioni meteo e al numero dei partecipanti.

Durante la regata, in caso di difficoltà è consentito al competitore fermarsi e prendere fiato, la sosta consentita deve essere proporzionata alla distanza e valutata in termini temporali dagli organizzatori; non superiore in ogni caso ai 4 minuti. Durante la sosta, è consentito idratarsi o mangiare risorse trasportate.

Non è consentito pagaiare durante la sosta né da seduti né in piedi pena la squalifica.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola e alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

Non sono ammessi comportamenti scorretti, antisportivi.

RIVER RACE

La river race è un'innovazione prevista per le competizioni in fiume o torrente.

La disciplina del SUP, comincia ad espandersi ovunque ci sia acqua ed è assolutamente necessario prevedere competizioni anche di questo tipo.

La distanza può variare secondo le condizioni dei fiumi e alla loro tipologia, si è pensato di stabilire un percorso minimo di 4000 metri, non ci sono limitazioni sulla distanza massima.

La partenza è eseguita in acqua in una linea ideale al suono della tromba.

L'arrivo deve essere segnalato lateralmente sulle sponde del fiume. O con degli striscioni appesi.

E' obbligatorio l'uso della muta adeguata alle temperature.

E' obbligatorio l'uso del casco.

E' obbligatorio l'uso del salvagente di sicurezza.

E' obbligatorio l'uso di scarpette protettive.

Nel caso di rapide più o meno impegnative è consentito il loro attraversamento in posizione inginocchiata, appena superato l'ostacolo l'atleta deve assumere nuovamente la posizione eretta.

L'assistenza deve essere prevista dall'organizzazione in acqua e a terra a secondo delle esigenze e dalla conformazione del fiume.

L'atleta in difficoltà, deve raggiungere una sponda e dopo essersi messo in sicurezza, deve segnalare la sua posizione agitando la pagaia. L'uso del leasch deve essere valutato solo dagli organizzatori locali conoscitori del fiume. In alcune circostanze di corrente od ostacoli, il leasch può rappresentare un pericolo per la sicurezza. Il suo utilizzo va indicato in modo specifico e chiaro.

Non sono ammessi comportamenti scorretti anti sportivi.

ULTRA DISTANCE

E' definita una gara ultra distance, una competizione che sia superiore ai 30 km. Valgono gli stessi requisiti della long distance.

SUP SURFING

La competizione wave, segue il regolamento del SURF, le manovre saranno giudicate secondo quel criterio. La giuria può dare un valore aggiuntivo all'uso corretto della pagaia.

Il numero dei giudici deve essere quello previsto per le competizioni wave surf ISA.

Il periodo previsto per la gara deve essere di almeno 30 giorni e la competizione è a chiamata con prè iscrizione all'ASA organizzatrice. In quel periodo i referenti organizzatori, DEVONO monitorare costantemente le previsioni in modo da valutare il momento più opportuno per la chiamata.

Dovrà essere previsto un palco Giudici sopra elevato o una posizione alternativa favorevole, in modo che la distanza dalla "line up" si idonea per la valutazione di ogni singolo atleta.

Gli atleti dovranno essere dotati di una licra colorata avente colori sgargianti e nettamente diversi tra loro per ogni heat.

Se gli atleti sono in numero maggiore di 24 si dovranno prevedere delle heat di qualificazione per il completamento del tabellone. I Giudici, sentito il parere degli organizzatori sulla tenuta dello spot, decideranno la composizione numerica del tabellone; questo per garantire ai competitori migliori condizioni gara.

Le heat devono essere sospese al seguito del verificarsi delle seguenti condizioni:

- Vento
- Onda.....
- Condizioni

Se le condizioni persistono e non sono ritenute idonee dalla maggioranza dei Giudici, vi è la possibilità di convocare una commissione atleti, composta da cinque qualificati alle heat successive che congiuntamente alla Giuria valuteranno la possibilità di proseguire la competizione o sospenderla e rimandarla in altra data.

I Giudici Federali prima dell'inizio della competizione, se le condizioni rientrano tra quelle contemplate per la sospensione, hanno la facoltà di rimandare la partenza delle heat per un massimo di ore che permetteranno in caso di avvio gara, di svolgere tutte le heat nel modo più regolare possibile.

Se le tempistiche previste non assicurano il suddetto parametro, la gara DOVRA' essere annullata.

FUNZIONAMENTO DELLA COPPA ITALIA SUP RACE

La Coppa Italia Sup Race è un circuito nazionale a tappe con diverse tipologie di gare che garantiranno differenti punteggi. Sulla base dei requisiti presentati, in elenco di seguito elencati, alla tappa verrà attribuito un punteggio in stelle che va da 3 stella a 5 stelle. Le tappe di Coppa Italia potranno essere organizzate a partire dal 10 marzo fino al 10 settembre 2015. Gli assoluti Sup Race dovranno essere organizzati entro il 20 di Settembre.

Ogni stella attribuisce alla tappa un punteggio crescente valido per la ranking.

Le tappe saranno ripartite in stelle sulla base di una logica, in modo che esista un rapporto corretto tra le competizioni, questo allo scopo di non penalizzare le competizioni con minori stelle.

La Coppa Italia si caratterizza per la compilazione di una Ranking Nazionale. La ranking verrà aggiornata ad ogni gara. All'ultima gara del Circuito, verrà stilata la classifica considerando i 6 migliori risultati di ogni atleta. Il primo della Ranking Nazionale sarà il vincitore della Coppa Italia.

COPPA ITALIA A SQUADRE PER CLUB

E' istituita la Coppa Italia a squadre per club. Per determinare a quale club appartenga un atleta farà fede il tesseramento Fisurf 2016, non è possibile cambiare squadra nel corso della stagione. In ogni singola gara verranno considerati i punteggi dei 7 migliori atleti di ogni club, non necessariamente sempre gli stessi, secondo il seguente schema: i 3 migliori 12'6 uomini, la miglior 12'6 donne, i due migliori 14', il miglior junior 12'6. In mancanza di un atleta delle suddette categorie, si potrà prendere in considerazione il quarto miglior 12'6 uomini. Al termine dell'evento verrà stilata una

ranking per club. Verranno considerati i 6 migliori risultati di ogni club per determinare il vincitore della Coppa Italia a squadre per club.

PUNTEGGI GARA

Le tappe 5 stelle prevedono il seguente punteggio:

- Primo classificato 10000 punti
- Secondo classificato 9000 punti
- Terzo classificato 8000 punti
- Quarto classificato 7500 punti
- Quinto classificato 7000 punti
- Sesto classificato 6500 punti
- Settimo classificato 6000 punti
- Ottavo classificato 5500 punti
- Nono classificato 5000 punti
- Decimo classificato 4500 punti

11°	4250	21°	2500	31°	2000	41°	1525
12°	4000	22°	2450	32°	1950	42°	1500
13°	3750	23°	2400	33°	1900	43°	1475
14°	3500	24°	2350	34°	1850	44°	1450
15°	3250	25°	2300	35°	1800	45°	1425
16°	3000	26°	2250	36°	1750	46°	1400
17°	2900	27°	2200	37°	1700	47°	1375
18°	2800	28°	2150	38°	1650	48°	1350
19°	2700	29°	2100	39°	1600	49°	1325
20°	2600	30°	2050	40°	1550	50°	1300

Le tappe Beach race o long distance a 4 stelle prevedono il seguente punteggio:

- Primo classificato 8500 punti
- Secondo classificato 7500 punti
- Terzo classificato 6500 punti
- Quarto classificato 6000 punti
- Quinto classificato 5500 punti
- Sesto classificato 5000 punti
- Settimo classificato 4500 punti
- Ottavo classificato 4000 punti
- Nono classificato 3750 punti
- Decimo classificato 3500 punti

11°	3250	21°	1550	31°	1075	41°	825
12°	3000	22°	1500	32°	1050	42°	800
13°	2750	23°	1450	33°	1025	43°	775
14°	2500	24°	1400	34°	1000	44°	750
15°	2250	25°	1350	35°	975	45°	725
16°	2000	26°	1300	36°	950	46°	700
17°	1900	27°	1250	37°	925	47°	675
18°	1800	28°	1200	38°	900	48°	650
19°	1700	29°	1150	39°	875	49°	625
20°	1600	30°	1100	40°	850	50°	600

Le tappe Beach race o long distance a 3 stelle prevedono il seguente punteggio:

- Primo classificato 7000 punti
- Secondo classificato 6000 punti
- Terzo classificato 5000 punti
- Quarto classificato 4500 punti
- Quinto classificato 4000 punti
- Sesto classificato 3500 punti
- Settimo classificato 3000 punti
- Ottavo classificato 2750 punti
- Nono classificato 2500 punti
- Decimo classificato 2250 punti

11°	2000	21°	1050	31°	575	41°	290
12°	1900	22°	1000	32°	550	42°	280
13°	1800	23°	950	33°	525	43°	260
14°	1700	24°	900	34°	500	44°	250
15°	1600	25°	850	35°	475	45°	240
16°	1500	26°	800	36°	400	46°	230
17°	1400	27°	750	37°	375	47°	220
18°	1300	28°	700	38°	350	48°	210
19°	1200	29°	650	39°	325	49°	200
20°	1100	30°	600	40°	300	50°	190

FUNZIONAMENTO DEL CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO SUP RACE

Il Campionato Italiano Assoluto SUP race sarà sviluppato in due giorni di gara ed è previsto per le classi 12'6 e 14'.

Le competizioni che saranno realizzate sono: una long distance e una beach race.

Potranno partecipare al Campionato per concorrere al titolo di Campione Italiano solo gli atleti in possesso di passaporto italiano. **La decisione presa è quella di non assegnare il titolo di Campione Italiano a un Atleta non in possesso di passaporto italiano, ma vista la complessità e la delicatezza**

della problematica, il Consiglio ha chiesto vari pareri (CONI, uffici legali, etc...) e si riserva di rivedere o di confermare la decisione appena ricevute e vagliate le risposte.

Il punteggio previsto per ciascuna gara sarà uguale alla posizione ottenuta. Ad esempio l'atleta che arriverà prima prenderà un punto, il secondo due punti e così via. Vincerà la combinata l'atleta che avrà realizzato meno punti.

LA SOMMA DEI PUNTEGGI OTTENUTI NELLE DUE COMPETIZIONI DI FINALE DECRETERA' I VINCITORI DEI CAMPIONATI ITALIANI ASSOLUTI SUP RACE 2016.

In caso di pari punteggio prevarrà l'atleta meglio qualificato nella long distance.

All'interno della due giorni degli assoluti è previsto anche il **campionato italiano amatori**, dedicato a quegli atleti emergenti che avranno realizzato almeno 4 tappe di Coppa Italia nelle categorie amatoriali all round e cruising. La gara si svolgerà il sabato con tavole uguali tra loro in un momento diverso rispetto alle gare dei race. La domenica ci sarà invece una classica beach race amatoriale aperta a tutti, che accompagnerà la gara dei race, da cui si evinceranno unicamente i vincitori amatoriali di giornata.

FUNZIONAMENTO DELLE COMPETIZIONI SPRINT RACE

Il campionato italiano sprint race è un campionato a tappe con assegnazione di punti come da tabella 5 stelle. Sarà stilata una ranking e il punteggio ottenuto da ogni atleta verrà portato all'ultima tappa, dove verranno proclamati i campioni italiani di categoria.

Se le tappe organizzate sono superiori a tre, ad esclusione della tappa finale, si prenderanno in considerazione i migliori 3 risultati di ogni atleta. Il campionato dovrà terminare congiuntamente al termine della Coppa Italia.

FUNZIONAMENTO DEL CAMPIONATO ITALIANO SUP SURFING

Il Campionato Italiano SUP surfing è un campionato a tappe.

Il periodo gara deve essere di almeno 30 giorni. Ad ogni tappa verrà assegnato un punteggio che a differenza delle tappe a stelle race, sarà uguale per tutte le tappe organizzate. Il punteggio da prendere in considerazione è quello delle tappe a 5 stelle.

Le Asa, interessate a richiedere una tappa di Sup Surfing, dovranno provvedere entro il 15 marzo quietanzando a Fisurf la fee necessaria per l'invio di giudici federali.

Il campionato dovrà terminare entro il 30 novembre 2016.

Sarà stilata una ranking e il punteggio ottenuto da ogni atleta verrà portato all'ultima tappa, dove verranno proclamati i campioni italiani di categoria.

Se le tappe organizzate sono superiori a tre, ad esclusione della tappa finale, si prenderanno in considerazione i migliori 3 risultati di ogni atleta.

Saranno ammessi tutti gli atleti che ne facciano richiesta in regola con l'iscrizione federale e regolarmente iscritti ai campionati.

OBBLIGHI COMUNI PER TUTTE LE ASA PER LA SICUREZZA

Per la partecipazione alle prove COMPETITIVE è previsto il certificato medico sportivo agonistico da presentare in fase d'iscrizione (copia). La compilazione della malleva di responsabilità.

Il natante o i natanti scelti per compiere l'assistenza DEVE/ONO essere adeguati alla circostanza, adeguati alla tipologia di prova scelta dagli organizzatori, e dotati di tutte le dotazioni di sicurezza previste per legge.

Sul posto DEVE essere prevista un'autoambulanza e un medico.

E' necessario prevedere cronometristi ufficiali per la registrazione dei tempi.

Si deve prevedere un comitato atleti prima dell'inizio della competizione per sottoporli i percorsi realizzati. Il comitato atleti può richiedere all'organizzazione eventuali modifiche al percorso in relazione alle condizioni climatiche e meteo marine.

Il regolamento gara, il percorso e tutte le informazioni necessarie, come esempio il lato di aggiramento boe, DEVONO essere comunicate in tempo ai partecipanti durante lo Skipper Meeting e affisse per una ulteriore visione.

Se l'organizzazione prevede l'arrivo in spiaggia con corsa finale, dovrà prevedere un servizio di recupero tavole, al fine di evitare collisioni.

La Direzione della manifestazione dovrà procedere all'annullamento della gara qualora siano riscontrate, anche durante il suo svolgimento, o previste condizioni metereologiche avverse in grado di mettere a repentaglio la sicurezza dei partecipanti.

Eventuali decisioni in tal senso dovranno essere comunicate con sufficiente preavviso dalla Direzione della manifestazione.

Si devono prevedere percorsi alternativi in caso di meteo avverse nell'area interessata alla competizione.

Se condizioni meteo sfavorevoli dovessero inaspettatamente verificarsi nella giornata della gara, la Direzione della manifestazione dovrà informare gli atleti delle proprie decisioni nello Skipper Meeting che precede la partenza. Qualora le condizioni siano suscettibili di miglioramento, saranno indetti uno o più Skipper Meeting che serviranno a valutare le condizioni stesse e ad autorizzare o annullare in via definitiva lo svolgimento della prova.

Dovrà essere prevista una barca appoggio ogni 40 competitori.

Dovrà essere prevista una barca appoggio ogni 20 competitori in caso di mare formato con onda superiore al metro.

Devono essere presi i regolari contatti con le autorità statali competenti, garanti della sicurezza in mare.

Dovranno essere previsti sistemi di comunicazione validi tra i mezzi di assistenza.

Ogni competitore, per le gare di Longdistance, DOVRANNO obbligatoriamente indossare il leash.

Ogni competitore nelle gare di Beach Race, ha la facoltà di indossare il leasch.

Al momento dell'iscrizione i responsabili dell'evento, dovranno accertare se l'iscritto è munito di tessera fornita da ente di promozione sportiva riconosciuto, registrarla se in corso di validità, accreditandola come valida. Si rilascerà in questo caso solo la tessera Federale al costo previsto.

Se il partecipante non è munito di tale tessera, dovrà essere registrato Confisport/Fisurf+ Sociale al costo previsto.

Per l'attribuzione del punteggio nelle singole competizioni sarà adottato il sistema previsto dalla Federazione. I risultati saranno inseriti in foglio Excel comune e pubblicato on line.

Al fine della convalida del risultato e del punteggio ottenuto dai partecipanti nella graduatoria e classifica nazionale, la competizione dovrà avere per lo meno 10 partecipanti nella disciplina di riferimento.

Le ASA organizzatrici devono rispettare questi obblighi accettati al momento dell'affiliazione. La mancanza di adempiervi con le conseguenze connesse saranno di responsabilità delle ASA e non attribuibili in nessun modo alla FISURF.

E' fatto obbligo per tutte le ASA, per tutte le gare organizzate, dotarsi di GIUDICI di boa per regolare e valutare gli ingaggi. Sarà cura del referente Federale istruire i collaboratori di boa che dovranno essere dotati di telefonino o videocamera per le riprese da effettuarsi durante i passaggi.

Sarà altresì cura delle ASA di dotarsi di un numero sufficienti di collaboratori necessari all'allestimento campo gara, soccorso, recupero tavole.

POSIZIONAMENTO E TIPOLOGIA BOE

Le ASA organizzatrici si dovranno dotare di boe adeguate e visibili, la dimensione delle stesse non deve essere inferiore ai 50 cm di altezza e ai 40 di larghezza per le competizioni marine. Per le lacustri e le Sprint Race, le dimensioni possono anche essere leggermente inferiori. Possono essere sia gonfiabili che rigide e non devono spostarsi per un raggio superiore al metro. Il posizionamento deve essere fatto con una zavorra sul fondo in grado di garantirne la tenuta, il cavo deve passare dall'anello di ritenzione e tornare sotto la superficie dell'acqua con la messa in opera di un altro peso. Questo garantirà sia la verticalità della boa sia la possibilità che la corda di ritenzione possa essere agganciata da una pinna durante il passaggio.

Le imbarcazioni, NON possono essere utilizzate come boe, ad eccezione di condizioni di Flat Water e con l'obbligo di uso di protezioni adeguate nella zona delle eliche e con il DIVIETO pena squalifica per l'atleta di passare a meno di un metro dall'imbarcazione.

Si possono utilizzare ostacoli naturali aggirabili presenti in natura (scogli, fari, mede ecc) purché vengano rispettate le condizioni di sicurezza riferite all'attività del mare.

REGOLE DI GARA

LO START

Quando ci sono 40 o più competitori è obbligatorio fare eseguire agli atleti partenze separate per: donne uomini e classi di tavole. Lo starter deve essere dato da un singolo squillo di tromba o al colpo di pistola.. il via deve essere dato dal centro della Starter Line e non da un lato. Sono ammesse partenze in linea obliqua per garantire la stessa distanza di approccio alla prima boa, qualora ve ne sia la possibilità.

L'allineamento e le partenze eseguite sia in acqua che a terra, devono garantire il più possibile il medesimo vantaggio della posizione di partenza presa.

Occorre dare il via entro 5 minuti dall'allineamento.

Ogni atleta che non si attiene al rispetto della linea di partenza prevista, e anticipi la partenza anche solo avanzando di un metro, VERRA' considerato in falsa partenza e potrà subire, penalità e squalifiche.

La penalità e la squalifiche, potranno essere erogate durante la competizione, e dovranno essere assolte dall'atleta, prima del termine della competizione. La squalifica invece potrà essere inflitta al competitore anche dopo il termine della gara

E' concesso alle ASA di elaborare partenze diverse rispetto a quelle tradizionali contemplate, ma le stesse devono rispettare i criteri di regolarità previsti.

Le partenze separate devono essere organizzate come segue:

- 14 uomini
- 12.6 uomini
- 12.6 donne
- Amatoriali e giovanissimi

Il tempo che deve intercorrere da uno starter e l'altro, deve essere non inferiore a 1 minuto e non superiore ai 3.

PARTENZA DALLA SPIAGGIA

Gli atleti dovranno partire parallelamente alla spiaggia.

L'allineamento non deve essere a meno di un metro e a non più di 5 metri dall'acqua.

L'allineamento deve essere marcato in entrambi i lati da bandiere.

Lo spazio tra un competitore e l'altro deve essere non meno di un metro.

E' necessario segnare sulla spiaggia una linea di partenza per effettuare un allineamento corretto, la dove non fosse possibile, si può fare ricorso a bandiere installate ogni 5 metri.

Una volta che la chiamata: "ATLETI SULLA LINEA DI PARTENZA" lo starter deve essere dato entro 5 minuti con uno squillo di tromba o un colpo di pistola.

Gli atleti potranno avere un piede sulla linea di partenza e non oltre, nel caso di allineamento con bandiere, il corpo non deve superare le stesse.

Si possono prevedere partenze diverse, ma NEL RISPETTO della competizione ed eque per ogni atleta.

PARTENZA DALL'ACQUA

L'allineamento deve essere fatto frontale al primo giro di boa.

La linea di partenza deve essere delimitata da due boe evidenti alle estremità. Anche qui lo spazio tra atleti, non deve essere inferiore al metro.

Una volta che la chiamata: "ATLETI SULLA LINEA DI PARTENZA" lo starter deve essere dato entro 30 secondi con uno squillo di tromba o un colpo di pistola.

In caso di vento o chop, gli atleti dovranno attendere lo starter seduti sulla tavola.

FALSA PARTENZA

Ogni atleta che non si attiene al rispetto della linea di partenza prevista, e anticipi la partenza anche solo avanzando di un metro, o di pochi secondi, VERRA' considerato in falsa partenza e potrà subire, penalità e squalifiche.

La penalità e la squalifiche, potranno essere erogate durante la competizione, e dovranno essere assolte dall'atleta, prima del termine della competizione. La squalifica invece potrà essere inflitta al competitore anche dopo il termine della gara

La penalità consiste in una aggiunta di 2 minuti al suo tempo di gara, la squalifica viene comminata per una falsa partenza anticipata di più di 2 secondi.

Gli atleti in ritardo sulla chiamata di allineamento, saranno squalificati.

SCIA (DRAFTING)

La scia NON è assolutamente ammessa al di fuori della CLASSE di Tavola o di sesso.

Si intende scia quando un atleta rimane entro un metro dal tail della tavola che lo precede o di lato ad un altro competitore per più di 10 secondi. Gli atleti in scia IRREGOLARE verranno squalificati.

PAGAIANDO SUL PERCORSO

Un' atleta non verrà squalificato per aver toccato una boa in fase di aggiramento, a meno che al parere del giudice di boa, non abbia ottenuto un vantaggio..

Un atleta verrà squalificato nel caso giri la boa in senso opposto a quello previsto per la competizione.

Un competitore, può deviare dal percorso previsto, fatto salvo che compia tutti i giri di boa previsti nella competizione.

Gli atleti, NON possono passare attraverso: ponti, tunnel, banchine, moli o altro, se non espressamente previsto nel percorso della competizione.

Gli atleti PRO che daranno più di 5 pagaiate consecutive in ginocchio, verranno squalificati.

Con lo stand up, si utilizza SOLO la pagaia mono blade.

Ogni comportamento PALESEMENTE scorretto e voluto, nell'ingaggio in boa, che arrechi un danno ad uno o più concorrenti, verrà punito con la squalifica e la sospensione per una competizione. Il comportamento REITERATO e accertato con supporti video e testimonianze, aprirà un processo disciplinare per l'atleta coinvolto.

SQUALIFICHE

Ogni atleta che non rispetterà le regole impartite previste, verrà squalificato.

Ogni atleta che rivolga atti o parole troppo aggressive verso giudici di gara, altri atleti, sponsor o spettatori, verrà squalificato dall'evento e sarà aperto un procedimento disciplinare.

Ogni atleta non dovrà ricevere aiuto "sportivo" da altri competitori o non competitori, pena la squalifica.

Chi assume atteggiamenti anti sportivi, sarà squalificato e aperto un procedimento disciplinare. Per comportamento ANTISPORTIVO si intende:

Utilizzo eccessivamente fisico di qualunque parte del corpo, della pagaia o della tavola. Usare il proprio corpo, pagaia o tavola per impedire ad un altro concorrente di poter avanzare, girare, seguire una scia, partire o finire la propria gara.

I giudici di gara devono segnalare il più presto possibile il comportamento antisportivo. Il motivo della squalifica deve essere messa per iscritto e contenere i motivi della squalifica.

Una copia di adesione al codice di condotta deve essere compilata e firmato da ciascun partecipante a qualsiasi tappa ufficiale , è possibile aggiungere come postilla tale riferimento nel modulo di iscrizione di eventi patrocinati o riconosciuti da Fisurf .

QUOTE DI ISCRIZIONE

Le quote di iscrizione devono necessariamente essere uniformi in tutto il territorio Nazionale. La Federazione Italiana Surfing, al fine di non creare discrepanze tra enti organizzatori, prevede le seguenti cifre che gli organizzatori locali potranno applicare:

TAPPA NAZIONALE TRE STELLE	quota prevista Euro 20
TAPPA NAZIONALE QUATTRO STELLE	quota prevista Euro 25
TAPPA NAZIONALE CINQUE STELLE	quota prevista Euro 35
CAMPIONATI ITALIANO ASSOLUTI	quota prevista Euro 35

CONTESTAZIONI E RECLAMI

Le eventuali controversie fra gli atleti, dovranno essere segnalate alla Direzione della manifestazione, nell'immediato e non oltre 30' dal termine della competizione da presentarsi per iscritto.

Una protesta può essere fatta solo da un atleta direttamente coinvolto nell'episodio.

Nel caso le premiazioni avvengano in un arco di tempo inferiore a 60' dal termine della competizione, saranno le premiazioni stesse ad essere il termine utile per la presentazione delle controversie.

Sono ammesse prove filmate e testimoni dell'episodio contestato.

La Giuria stessa, ascoltato il responsabile demandato, sentite le parti in causa ed eventuali testimoni, provvederà poi a dirimerle a proprio insindacabile giudizio.

Durante le competizioni non saranno tolleranti comportamenti scorretti, offensivi e violenti pena la squalifica dal campionato stesso.

DISCIPLINARE

1) le disposizioni di seguito si riferiscono ai più comuni casi di intemperanze e comportamenti antisportivi o comunque non idonei comuni, per tutti i casi non contemplati esplicitamente da questo regolamento disciplinare ci si attiene all'organo di giustizia sportiva della federazione ed alle sue disposizioni.

Qualsiasi :

Concorrente / ufficiale o persona partecipante che assuma una condotta antisportiva o che possa portare discredito ad un evento Fisurf o al suo consiglio, chiunque provochi la distruzione intenzionale o danni alla proprietà Fisurf, si renda partecipe a manifestazioni pubbliche di comportamento aggressivo [ie . Forte aggressivo] ,arrecchi commenti o azioni in pubblico circa le decisioni di giudizio , il rifiuto di lasciare il palco o altra Area ufficiale quando indicato di farlo , o arrecchi danno all'immagine del surf in un evento Fisurf sarà soggetto ad azione disciplinare e di una possibile multa immediata e / o squalifica o sospensione o altre sanzioni adeguate imposte dal Direttore di gara , previa consultazione con il Giudice Capo e Direttore di gara . "

L'organo disciplinare federale ha il potere di rivedere tale decisione .

Tutte le ammende di cui al presente saranno comminate per quota parte all'atleta e al team/club che lo rappresenta.

Livelli ammende inflitte saranno euro 25, 50, 100 o 200 con , in aggiunta, un eventuale squalifica e / o sospensione della persona interessata , che colpirà anche eventuali punti della squadra o team dell'atleta.

La reiterazione di comportamenti inidonei comporterà la scelta delle zanzioni maggiori.

Le multe devono essere pagate entro la fine del giorno in cui è stata inflitta l'ammenda o al termine fissato dall'organo disciplinare.

b .Il giudice, una volta selezionato, deve rimanere sul pannello per la durata del l'evento . Se un giudice lascia il suo / la sua posizione sul pannello , lui / lei sarà sospeso per un periodo stabilito dalla Fisurf , e può incorrere in altre sanzioni .

c . Fisurf Sanzioni & Infrazioni

Sanzioni in caso di infrazioni , diversi da quelli associati con l'uso di sostanze vietate, saranno determinate in loco da parte del Direttore di gara sulla base del scala allegata . Il concorrente ha il diritto di impugnare la decisione in una riunione del comitato esecutivo .

Infrazioni

Aggressione (giudice, ufficiale, staff dell'evento, altri concorrenti, media, pubblico) euro 300 e sospensione.

Gesti sprezzanti o maleducati o commenti a magistrati, funzionari di squadra, staff dell'evento, media e la distruzione pubblica o abuso di fogli e modulistica dei giudici euro 150

Uso scorretto di apparecchiature o di materiale dell'evento 150 euro più spese ripristino.

Abuso di propria attrezzatura durante l'evento o in area di gara euro 150

Danni alle cose sul campo gara 500 euro più spese e sospensione

Danni allo sport del surf a causa di comportamenti scorretti euro 250 a euro 1000 e / o sospensione

Condotta Antisportiva : multa di euro 150 - euro 500, squalifica o entrambi

Sostituzione del braccialetto elettronico assegnato con quello di altro atleta 400 euro

Mancata restituzione dello stesso: 50 euro